

# MINERYON (MYRN)

Technical Whitepaper / Whitepaper Técnico

Version 1.0 – Polygon Mainnet

Author: Mineryon Project

Date: January 2026

## 1. Introduction / Introdução

Mineryon (MYRN) is a fixed-supply ERC-20 token deployed on the Polygon PoS network. The project is designed as a fully on-chain, deterministic token economy enforced by immutable smart contracts.

Mineryon (MYRN) é um token ERC-20 de fornecimento fixo implantado na rede Polygon PoS, concebido como uma economia totalmente on-chain e determinística.

## 2. Design Principles / Princípios de Design

Fixed supply, immutability, on-chain enforcement, deterministic distribution and transparency.

Fornecimento fixo, imutabilidade, execução on-chain, distribuição determinística e transparência.

## 3. Token Overview (MYRN)

ERC-20 token with fixed supply, no mint function and no upgradeability.

Token ERC-20 com fornecimento fixo, sem função de mint e sem contratos atualizáveis.

## 4. Transaction Economics

Buy tax applies on DEX purchases: 2% treasury, 1% burn. No sell tax.

Taxa de compra aplicada em DEX: 2% tesouraria, 1% queima. Sem taxa de venda.

## 5. Genesis Market Vault

Time-based distribution contract with no administrative override.

Contrato de distribuição baseado em tempo, sem substituição administrativa.

## 6. Mining Escrow System (Inactive)

Contract deployed and verified but inactive. No mining or rewards active.

Contrato implantado e verificado, porém inativo. Nenhuma mineração ou recompensa ativa.

## 7. Ownership and Control

No minting, confiscation or balance modification functions exist.

Não existem funções de cunhagem, confisco ou modificação de saldo.

## 8. Token Sale Disclosure

No ICO, IEO, IDO or private sale conducted.

Nenhuma ICO, IEO, IDO ou venda privada foi realizada.

## 9. Security Considerations

Use of OpenZeppelin libraries, fixed supply, no proxies.

Uso de bibliotecas OpenZeppelin, fornecimento fixo, sem proxies.

## 10. Conclusion

Mineryon is a code-enforced token economy.

Mineryon é uma economia de token baseada em código.